

# 大阪市立図書館 こども向け プログラミング関係電子書籍

タイトル	EBSCOeBooks Book ID ※1	説明
 <p>『10歳からのプログラミング ホームページやゲームをつくってみよう』中野コンテンツネットワーク協会 オーム社.2018</p>	1991407	<p>東京・中野のプログラミングの達人たちが、10歳以上のおみなさん向けに、やさしく、わかりやすくプログラミングのコツを解説！ この本と、パソコンさえあれば、だれでも簡単にホームページやゲームがつくれちゃう！</p> <p>前半では、Scratch（スクラッチ）というソフトウェアを使って解説しています。スクラッチを使うと、ブロックを組み合わせるだけで、とっても簡単にプログラミングができちゃいます。まず、スクラッチでプログラミングのコツをマスターしてください。次に、より本格的なプログラミングができるJavaScript（ジャバスクリプト）について、ていねいにわかりやすく解説しています。ジャバスクリプトを使って、ホームページやゲームをつくる方法をまとめています。</p>
 <p>『MOONBlockでつくるゲームプログラミング -エンちゃんと遊ぼう!』布留川英一 誠文堂新光社.2013</p>	2338135	<p>PC、スマホ、タブレットで動く、簡単にできるゲームプログラミング入門書。 小学生でもゲームが作れる。</p>
 <p>『Scratchではじめるときめきプログラミング -作って楽しい! 動かしてうれしい! 考えて学べる!-』中山久美子 マイナビ.2018</p>	2360952	<p>親子・兄弟姉妹・友達と作る力、考える力を育てながら、楽しくプログラミング! 子どもから楽しくプログラミングできる言語、Scratch(スクラッチ)の入門書。</p> <p>本書に登場する遊介と絵理、教える役のヒデも、みんな小学生。プログラミングがはじめての遊介と絵理がScratchで遊んでいくストーリーとともに、ゲームの作り方が学べる仕組みになっています。</p> <p>サンプルゲームで使われている素材がすべてダウンロードできるので、本書のストーリーを楽しみながら、同じゲームを作ることができます。章の最後には、ゲームのアレンジ方法も説明しているのので、「もっと自分らしいゲーム」に仕上げてもいいかも可能。</p>
 <p>『Python超入門-モンティと学ぶはじめてのプログラミング-』及川えり子 オーム社.2020</p>	2371239	<p>プログラミング初心者の中小学生たちが絶賛! 世界一わかりやすく楽しく思考力も使うプログラミング本、待望の初登場! 『Python (パイソン)』は、人工知能 (A I)、機械学習、データ分析、Web開発などで幅広く使われ、現在世界でもっとも人気のあるプログラミング言語の一つです。</p> <p>本書で『Python』を体感して、価値ある一歩を踏み出してください!</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1)プログラミング初心者の小学生でもわかる→プログラミング経験ゼロでも大丈夫</li> <li>2)ストーリー仕立ての会話形式→スラスラと楽しく読める</li> <li>3)計算・作図・ゲーム作成と幅広く学習できる</li> <li>4)チェック問題やチャレンジ問題が付いているので、思考力も強化できる</li> </ol>
 <p>『勇者と冒険するゲームプログラミングの世界 -enchant.js + JavaScriptで行こう!-』布留川英一 誠文堂新光社.2013</p>	2338002	<p>JavaScript+enchant.jsでつくるプログラミング入門書です。</p> <p>一見すると難しそうなおゲームの世界を、キャラクターの勇者とサルが親しみやすい説明で道案内。プログラムの考え方、つくり方を、楽しく身に付けられます。</p> <p>プログラミングには「9leap」のサイトを利用するので、ブラウザが動くパソコンさえあればすぐに始められます。公開されている本書のサンプルプログラムで動作を確かめたり、自分で作ったゲームを公開してみんなに遊んでもらうこともできます。プログラムの入力になれないうちは、サンプルプログラムをひな形にして改造してもよいでしょう。</p>
 <p>『子どもに教えるためのプログラミング入門 -ExcelではじめるVisual Basic-』田中一成 オーム社.2016</p>	2000738	<p>Visual Basicで楽しくプログラミングを学ぼう プログラミング教育必修化もこれで準備OK!</p> <p>本書はVisual BASICの機能の一部を使って、「BASICのプログラミングを楽しんでみよう」という方々が最初の第一歩を踏み出すお手伝いをするために書かれた入門書です。</p> <p>2020年度の新学習指導要領から予定されている「小中学校でのプログラミング教育の必修化」により、これからは先生だけでなく、お父さん、お母さんもプログラムに触れる機会が増えるていくことでしょう。</p> <p>本書は、家族ぐるみでプログラミングを学びたい人たちが、プログラミングの基礎・楽しさを実感するのに最適です。</p>

※1 電子書籍EBSCO eBooksの画面の検索窓(下の図)で、「EBSCO eBooksBook ID」の数字を入れて検索することができます。



検索中 eBook Collection (EBSCOhost) データベース選択

キーワードを入力