

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-297-10674-4	やさしくわかるデジタル時代の著作権 1 基本編	0014727848 山本 光/監修・著	技術評論社	2019.8	021
978-4-297-10676-8	やさしくわかるデジタル時代の著作権 2 学校編	0014727849 山本 光/監修・著	技術評論社	2019.8	021
978-4-297-10678-2	やさしくわかるデジタル時代の著作権 3 生活編	0014727850 山本 光/監修・著	技術評論社	2019.8	021
978-4-8113-2897-3	学校で知っておきたい著作権 :改訂新版 3 ネットの写真はSNSで使ってもいいの?	0015152991 小寺 信良/著	汐文社	2022.1	021
978-4-7902-3385-5	自分を守るクエスト 3 ソーシャル編	0015170301 鈴木 裕介/著	鈴木出版	2022.3	146
978-4-251-06620-6	新・心が元気になる本 4 スマホが気になって落ちつかない!	0015170495 伊藤 美奈子/監修	あかね書房	2022.4	146
978-4-265-07686-4	ビル・ゲイツ(オールカラーまんがで読む知っておくべき世界の偉人 16)	0013386129 アン ヒョンモ/文	岩崎書店	2014.12	Bケイツ
978-4-09-290530-6	世界を変えた!スティーブ・ジョブズ	0012468273 アマンダ・ジラー/文	小学館	2012.3	Bシヨフ
978-4-06-287032-0	サイターの偉人スティーブ・ジョブズに学ぶこれからを生きる7つのレッスン(世の中への扉)	0014445955 竹内 一正/著	講談社	2018.2	Bシヨフ
978-4-87981-577-4	ネットで見たけどこれってホント? 1 健康のメディアリテラシー	0014167138 北折 一/著	少年写真新聞社	2016.9	361.5
978-4-87981-578-1	ネットで見たけどこれってホント? 2 食のメディアリテラシー	0014186742 北折 一/著	少年写真新聞社	2016.10	361.5
978-4-87981-579-8	ネットで見たけどこれってホント? 3 生活のメディアリテラシー	0014211411 北折 一/著	少年写真新聞社	2016.11	361.5
978-4-7999-0297-4	池上彰と考えるフェイクニュースの見破り方 1 「正しい情報」って、なに?	0014643961 池上 彰/監修	文溪堂	2019.2	361.5
978-4-7999-0298-1	池上彰と考えるフェイクニュースの見破り方 2 インターネットのしくみ	0014646451 池上 彰/監修	文溪堂	2019.2	361.5
978-4-7999-0299-8	池上彰と考えるフェイクニュースの見破り方 3 知らないとおぼないSNS	0014660028 池上 彰/監修	文溪堂	2019.3	361.5
978-4-7999-0300-1	池上彰と考えるフェイクニュースの見破り方 4 「ウソの情報」を出さない、受け取らない	0014662757 池上 彰/監修	文溪堂	2019.3	361.5
978-4-8451-1666-9	話す・聞く・つながるコミュニケーション上手になろう! 3 楽しいデジタル・コミュニケーション	0014967302 藤野 博/監修	旬報社	2021.1	361.5
978-4-591-15374-1	職場体験完全ガイド 55 プログラマー・セキュリティエンジニア・アプリ開発者・CGデザイナー	0014282308	ポプラ社	2017.4	366
978-4-338-30901-1	キャリア教育に生きる!仕事ファイル -センパイに聞く- 1 ITの仕事	0014287966 小峰書店編集部/編著	小峰書店	2017.4	366
978-4-652-20209-8	お仕事ナビ -キャリア教育支援ガイド- 12 ITに関わる仕事	0014386817 お仕事ナビ編集部/[編]	理論社	2017.10	366
978-4-577-04991-4	ICTで生活科 -デジタルツールではっぴょうしよう!- 1 しゃしんでつたえよう!	0015109424	フレーベル館	2021.10	375
978-4-8113-2883-6	授業で活躍!タブレットPCで写真を撮ろう 1 完成した作品を撮ろう	0015137028 並木 隆/監修	汐文社	2021.12	375

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-577-04992-1	ICTで生活科 -デジタルツールではっぴょうしよう!- 2 どうがやアプリでつたえよう!	0015140014	フレーベル館	2021.12	375
978-4-577-04993-8	ICTで生活科 -デジタルツールではっぴょうしよう!- 3 いけんをこうかんしよう!	0015161397	フレーベル館	2022.2	375
978-4-8113-2884-3	授業で活躍!タブレットPCで写真を撮ろう 2 校庭でみつけた虫を撮ろう	0015161977 並木 隆/監修	汐文社	2022.2	375
978-4-8113-2885-0	授業で活躍!タブレットPCで写真を撮ろう 3 見学先の施設を撮ろう	0015172715 並木 隆/監修	汐文社	2022.3	375
978-4-05-500977-5	科学感動物語 7 IT	0012674650	学研マーケティング(発売)	2013.2	400
978-4-05-204633-9	なりきり!YouTuber実験小学生 -自由研究まとめつき-	0014325946 左巻 健男/監修	学研プラス	2017.7	400
978-4-416-52030-7	理科がもっとおもしろくなるScratchで科学実験 -自由研究にも使えるプログラミングを活かした実験がいつ	0015035927 横川 耕二/著	誠文堂新光社	2021.5	400
978-4-09-726839-0	数とコンピューターについて知っておくべき100のこと(インフォグラフィックスで学ぶ楽しいサイエンス)	0014717388 アリス・ジェームス/[ほか]文	小学館	2019.7	410
978-4-86594-069-5	ワクワク・ドキドキロボットプログラミング大作戦	0014498600 谷藤 賢一/著	リックテレコム	2018.5	500
978-4-265-08630-6	日本のロボット -くらしの中の先端技術-(調べる学習百科)	0014565112 奥村 悠/監修	岩崎書店	2018.9	500
978-4-7743-2808-9	くらしを変えた日本の技術 -未来技術遺産でわかる工業の歩み- 4 情報・通信	0014644168 国立科学博物館産業技術史資料情	くもん出版	2019.2	500
978-4-86510-414-1	mBotで楽しむレッツ!ロボットプログラミング :改訂版 -Makeblock公式-	0014827847 久木田 寛直/著	FOM出版	2020.3	500
978-4-86621-345-3	もしもロボットとくらしたら	0015079703 山本 省三/作	WAVE出版	2021.8	500
978-4-416-52251-6	あそべる!通じ合う!てづくりAIロボット -はじめてでもロボットを動かせる、かんたんプログラミング-	0015226873 牧野 浩二/著	誠文堂新光社	2022.7	500
978-4-593-58748-3	日本のインフラ -県別データでよくわかる- 4 情報のインフラ	0014282388 伊藤 毅/監修	ほるぷ出版	2017.3	510
978-4-297-12213-3	無駄なマシーンを発明しよう! -独創性を育むはじめてのエンジニアリング-	0015067493 藤原 麻里菜/著	技術評論社	2021.7	540
	アナログ?デジタル?ピンポン!(たくさんのふしぎ傑作集)	0014301146 野崎 昭弘/文	こどものとも社(販売)	2017.4	547
	アナログ?デジタル?ピンポン!([たくさんのふしぎライブラリー] 2020-5)	0014863885 野崎 昭弘/文	こどものとも社(販売)	1994.6	547
978-4-906768-46-2	最新版親子で学ぶインターネットの安全ルール 小学生・中学生編	0014466734 いけだ としお/文	ジャムハウス	2018.4	547.84
978-4-323-08021-5	ユーチューバーになるには?(マンガでわかるあこがれのお仕事)	0014525284 BitStar/監修	金の星社	2018.6	547.84
978-4-591-15948-4	YouTuber教室(マンガでマスター)	0014547917 FULMA株式会社/監修	ポプラ社	2018.8	547.84
978-4-652-20325-5	情報モラル学習 迷惑をかけない、被害にあわないネットのルール 第1巻 ネット社会・しくみとルール	0014746516 下村 正洋/監修	理論社	2019.9	547.84

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-652-20326-2	情報モラル学習 迷惑をかけない、被害にあわないネットのルール 第2巻 調べて使う・ネットのルール	0014746518 下村 正洋/監修	理論社	2019.9	547.84
978-4-652-20327-9	情報モラル学習 迷惑をかけない、被害にあわないネットのルール 第3巻 友だちと使う・SNSのルール	0014746520 下村 正洋/監修	理論社	2019.9	547.84
978-4-652-20328-6	情報モラル学習 迷惑をかけない、被害にあわないネットのルール 第4巻 生活で使う・家族のルール	0014746521 下村 正洋/監修	理論社	2019.9	547.84
978-4-8113-2686-3	気をつけよう!ネット動画 1 動画を見るのがやめられない	0014808680 小寺 信良/監修	汐文社	2020.1	547.84
978-4-8113-2687-0	気をつけよう!ネット動画 2 動画投稿に潜むワナ	0014834198 小寺 信良/監修	汐文社	2020.3	547.84
978-4-8113-2688-7	気をつけよう!ネット動画 3 大丈夫!?動画の著作権	0014838205 小寺 信良/監修	汐文社	2020.3	547.84
978-4-7743-3188-1	ウェブと調べるインターネットのなりたち(くもんのSTEMナビプログラミング)	0014978675 エコー・エリース・ゴンザレス/作	くもん出版	2021.1	547.84
978-4-284-00103-8	インターネットサバイバル -どっちを選ぶ?クイズで学ぶ!- 1 インターネット	0015146261 鈴木 朋子/監修	日本図書センター	2022.1	547.84
978-4-284-00104-5	インターネットサバイバル -どっちを選ぶ?クイズで学ぶ!- 2 SNS・メール	0015146262 鈴木 朋子/監修	日本図書センター	2022.1	547.84
978-4-284-00105-2	インターネットサバイバル -どっちを選ぶ?クイズで学ぶ!- 3 ゲーム・音楽・動画	0015146263 鈴木 朋子/監修	日本図書センター	2022.1	547.84
978-4-8113-2926-0	1人1台時代の情報モラル 1 そのパスワード、人に教えていいの?	0015159956 秋山 浩子/文	汐文社	2022.1	547.84
978-4-8113-2927-7	1人1台時代の情報モラル 2 その情報、信用して大丈夫?	0015169107 秋山 浩子/文	汐文社	2022.3	547.84
978-4-8113-2928-4	1人1台時代の情報モラル 3 その写真、勝手に撮っていい?	0015180764 秋山 浩子/文	汐文社	2022.3	547.84
978-4-02-334073-2	12歳までに身につけたいネット・スマホルールの超きほん(未来のキミのためシリーズ)	0015192278 遠藤 美季/監修	朝日新聞出版	2022.4	547.84
978-4-406-06689-1	ネットリテラシー・パーフェクトガイド	0015278098 稲葉 茂勝/著	新日本出版社	2022.10	547.84
978-4-86443-093-7	ITソリューション会社図鑑(未来をつくる仕事がある)	0014079280 野村総合研究所/監修	日経BPマーケティング(発売)	2016.4	549.8
978-4-8113-2416-6	気をつけよう!情報モラル 4 個人情報漏洩・拡散編	0014415889	汐文社	2017.12	549.8
978-4-8113-2417-3	気をつけよう!情報モラル 5 コンテンツ依存・つながり依存編	0014457817	汐文社	2018.2	549.8
978-4-8113-2418-0	気をつけよう!情報モラル 6 誹謗中傷・炎上編	0014469844	汐文社	2018.3	549.8
978-4-569-78877-7	よくわかるVR -何ができる?社会はどう変わる?-(楽しい調べ学習シリーズ)	0014724056 舘 暲/監修	PHP研究所	2019.8	549.8
978-4-297-11415-2	やさしくわかるデジタル時代の情報モラル 2 スマホ編	0014902130 松下 孝太郎/共著	技術評論社	2020.8	549.8
978-4-297-11417-6	やさしくわかるデジタル時代の情報モラル 3 インターネット・メール・セキュリティ編	0014902131 松下 孝太郎/共著	技術評論社	2020.8	549.8

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-297-11419-0	やさしくわかるデジタル時代の情報モラル 4 SNS編	0014902132 松下 孝太郎/共著	技術評論社	2020.8	549.8
978-4-297-11421-3	やさしくわかるデジタル時代の情報モラル 5 動画・ゲーム・ショッピング編	0014902134 松下 孝太郎/共著	技術評論社	2020.8	549.8
978-4-422-40051-8	AI時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 2 プログラミングのきほん	0014918330 土屋 誠司/著	創元社	2020.9	549.8
978-4-422-40052-5	AI時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 3 デジタルリテラシーのきほん	0014918332 土屋 誠司/著	創元社	2020.9	549.8
978-4-586-08625-2	プログラマーの一日(暮らしを支える仕事見る知るシリーズ)	0014967366 WILLこども知育研究所/編著	保育社	2021.1	549.8
978-4-422-40054-9	AI時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 4 コンピュータのしくみ	0015037589 土屋 誠司/著	創元社	2021.5	549.8
978-4-422-40055-6	AI時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 5 ネットワーク・通信のしくみ	0015037590 土屋 誠司/著	創元社	2021.5	549.8
978-4-422-40056-3	AI時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 6 情報セキュリティのしくみ	0015037591 土屋 誠司/著	創元社	2021.5	549.8
978-4-422-40058-7	AI時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 8 IoTで変わる社会	0015095012 土屋 誠司/著	創元社	2021.9	549.8
978-4-422-40059-4	AI時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 9 ICTが変える未来	0015095013 土屋 誠司/著	創元社	2021.9	549.8
978-4-03-636210-3	考えよう!話しあおう!これからの情報モラル -GIGAスクール時代に- 1 ネットトラブルをさけよう	0015152974 藤川 大祐/監修	偕成社	2022.2	549.8
978-4-03-636240-0	考えよう!話しあおう!これからの情報モラル -GIGAスクール時代に- 4 学校でつかいこなすICT	0015168967 藤川 大祐/監修	偕成社	2022.3	549.8
978-4-03-636220-2	考えよう!話しあおう!これからの情報モラル -GIGAスクール時代に- 2 情報をかしこく発信	0015177592 藤川 大祐/監修	偕成社	2022.4	549.8
978-4-03-636230-1	考えよう!話しあおう!これからの情報モラル -GIGAスクール時代に- 3 SNSを安全につかうために	0015178409 藤川 大祐/監修	偕成社	2022.4	549.8
978-4-569-78691-9	よくわかる人工知能 -何ができるのか?社会はどう変わるのか?-(楽しい調べ学習シリーズ)	0014419670 松尾 豊/監修	PHP研究所	2017.12	549.81
978-4-577-04667-8	AIのひみつ -ミッションをクリアしてときあかす!- 1 AIってなんだろう?	0014581382 香山 瑞恵/監修	フレーベル館	2018.10	549.81
978-4-577-04668-5	AIのひみつ -ミッションをクリアしてときあかす!- 2 暮らしをささえるAI	0014613985 香山 瑞恵/監修	フレーベル館	2018.12	549.81
978-4-577-04669-2	AIのひみつ -ミッションをクリアしてときあかす!- 3 AIと人間のこれから	0014643153 香山 瑞恵/監修	フレーベル館	2019.2	549.81
978-4-7999-0352-0	AIとともに生きる未来 1 知ろうAIというプログラム	0014811213 山田 誠二/監修	文溪堂	2020.2	549.81
978-4-01-011294-6	AIって何だろう? -人工知能が拓く世界-(学校では教えてくれない大切なこと 29)	0014818633 関 和之/マンガ・イラスト	旺文社	2020.2	549.81
978-4-7999-0355-1	AIとともに生きる未来 4 これからのAI	0014820209 山田 誠二/監修	文溪堂	2020.2	549.81
978-4-7999-0353-7	AIとともに生きる未来 2 AIの進化	0014834859 山田 誠二/監修	文溪堂	2020.3	549.81

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-7999-0354-4	AIとともに生きる未来 3 AIの今	0014841636 山田 誠二/監修	文溪堂	2020.3	549.81
978-4-7981-5464-0	micro:bitプログラミング -手づくり工作をうごかそう!-(ぼうけんキッズ)	0014485738 石井 モルナ/著	翔泳社	2018.4	549.82
978-4-8399-6644-7	たのしいラズパイ電子工作ブック -Zero W対応-	0014517809 高江 賢/著	マイナビ出版	2018.6	549.82
	ゲーム&クリエイター パソコンのひみつ(学研まんがでよくわかるシリーズ 153)	0014678022 マンガデザイナーズラボ/まんが	学研プラス	2019.3	549.82
978-4-416-71918-3	アイデアふくらむ探検ウオッチmicro:bitでプログラミング -センサーの実験・宝探しゲーム・友だちとの通信	0014830388 倉本 大資/著	誠文堂新光社	2020.3	549.82
978-4-906768-79-0	micro:bitで楽しむワークショップレシピ集 -プログラミングも!工作も!	0014843517 スイッチエデュケーション編集部/著	ジャムハウス	2020.4	549.82
978-4-7743-3187-4	チップが案内ハードウェアの役割(くもんのSTEMナビプログラミング)	0014978674 エコー・エリース・ゴンザレス/作	くもん出版	2021.1	549.82
978-4-7981-6463-2	micro:bitプログラミング :第2版 -手づくり工作をうごかそう!-(ぼうけんキッズ)	0015159339 石井 モルナ/著	翔泳社	2022.2	549.82
978-4-569-78723-7	プログラミングとコンピュータ -しくみと基本がよくわかる!-(楽しい調べ学習シリーズ)	0014405881 大岩 元/監修	PHP研究所	2017.12	549.84
978-4-416-51806-9	コンピュータってどんなしくみ? -デジタルテクノロジーやインターネットの世界を超図解-(子供の科学★ミ	0014488200 村井 純/監修	誠文堂新光社	2018.4	549.84
978-4-297-12285-0	6さいからつかえるパソコン -キーボード入力、インターネット、動画づくり、プログラミングが1人でできる-	0015082060 たにぐち まこと/著	技術評論社	2021.9	549.84
978-4-906768-98-1	絵でわかるコンピュータとプログラムのしくみ(ときめき×サイエンス 7)	0015127100 いけだ としお/著	ジャムハウス	2021.12	549.84
978-4-7743-3288-8	コンピュータ&プログラミングキャラ図鑑 -楽しくわかる!やってみたくなる!-	0015170387 石戸 奈々子/監修	くもん出版	2022.3	549.84
978-4-296-10966-1	サイバーセキュリティ会社図鑑(未来をつくる仕事がある)	0015190843 NRIセキュアテクノロジーズ/監修	日経BPマーケティング(発売	2022.4	549.84
978-4-05-304741-0	小学生のためのタイピングスタディブック -国算理社英 語句も学べる-	0014605710 学研プラス/編	学研プラス	2018.12	549.868
978-4-86594-007-7	妖怪プログラミング アルゴリズムの冒険 -しっかり考える小中学生の本格プログラミング- システム界は	0014143157 宮崎 淳/著	リックテレコム	2016.8	549.87
978-4-86354-207-5	小学生でもわかるプログラミングの世界 -プログラミングってそういうことか……	0014204214 林 晃/著	シーアンドアール研究所	2016.11	549.87
978-4-8113-2374-9	パソコンがなくてもわかるはじめてのプログラミング 1 プログラミングって何だろう?	0014265748 松林 弘治/著	汐文社(発売)	2017.2	549.87
978-4-8113-2375-6	パソコンがなくてもわかるはじめてのプログラミング 2 ゲームを作ってみよう!	0014281745 松林 弘治/著	汐文社(発売)	2017.3	549.87
978-4-8113-2376-3	パソコンがなくてもわかるはじめてのプログラミング 3 コンピューターを動かす魔法の言葉	0014281746 松林 弘治/著	汐文社(発売)	2017.3	549.87
978-4-8222-5450-6	小学生からはじめるわいわいタブレットプログラミング	0014374241 阿部 和広/著	日経BPマーケティング(発売	2017.9	549.87
978-4-295-00282-6	できるキッズ子どもと学ぶビスケットプログラミング入門 -4歳~小学生向け-	0014418728 デジタルポケット/著	インプレス	2017.12	549.87

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-7741-9387-8	親子でかんたんスクラッチプログラミングの図鑑(まなびのずかん)	0014423486 松下 孝太郎/著	技術評論社	2018.1	549.87
978-4-09-227195-1	サイバーエージェント公式こどもプログラミング-超入門Scratchでつくろう!迷路ゲーム-	0014448895 テックキッズスクール/教える人	小学館	2018.2	549.87
978-4-86510-353-3	Scratchで楽しむレッツ!プログラミング-ジュニア・プログラミング検定公式テキスト-	0014461722 富士通エフ・オー・エム株式会社/著	FOM出版	2018.3	549.87
978-4-309-25379-4	先生と子どもがいっしょに学べるはじめてのプログラミング-ScratchとmBlockで楽しく身につく-	0014490664 櫻木 翔太/著	河出書房新社	2018.4	549.87
978-4-416-51805-2	プログラミングでなにができる?-ゲーム・ロボット・AR・アプリ・Webサイト...新時代のモノづくりを体験-(子	0014495127 杉浦 学/著	誠文堂新光社	2018.5	549.87
978-4-8399-6577-8	Scratchではじめるときめきプログラミング-作って楽しい!動かしてうれしい!考えて学べる!-	0014545896 中山 久美子/著	マイナビ出版	2018.8	549.87
978-4-577-04701-9	プログラミングえほん-考える力・問題を解決する力・ダイナミックに自分を表現する力が身につく!- 1 プロ	0014566072 松田 孝/監修	フレーベル館	2018.9	549.87
978-4-577-04702-6	プログラミングえほん-考える力・問題を解決する力・ダイナミックに自分を表現する力が身につく!- 2 プロ	0014613991 松田 孝/監修	フレーベル館	2018.12	549.87
978-4-577-04703-3	プログラミングえほん-考える力・問題を解決する力・ダイナミックに自分を表現する力が身につく!- 3 プロ	0014630229 松田 孝/監修	フレーベル館	2019.1	549.87
978-4-906768-61-5	ゆび1本ではじめるScratch3.0かんたんプログラミング 超入門編	0014648262 ジャムハウス編集部/著	ジャムハウス	2019.3	549.87
978-4-577-04704-0	プログラミングえほん-考える力・問題を解決する力・ダイナミックに自分を表現する力が身につく!- 4 みんな	0014660184 松田 孝/監修	フレーベル館	2019.3	549.87
978-4-7981-5985-0	Scratchおもしろプログラミングレシピ-使って遊べる!-(ぼうけんキッズ)	0014686912 倉本 大資/著	翔泳社	2019.5	549.87
978-4-906768-68-4	ゆび1本ではじめるScratch3.0かんたんプログラミング 応用編	0014710969 ジャムハウス編集部/著	ジャムハウス	2019.7	549.87
978-4-586-08600-9	こどものためのプログラミング-くらしの中のプログラミング-	0014717432 ヘザー・リオンズ/著	保育社	2019.7	549.87
978-4-586-08601-6	こどものためのプログラミング-アイデアを形にする、シェアする-	0014717433 ヘザー・リオンズ/著	保育社	2019.7	549.87
978-4-586-08602-3	こどものためのプログラミング-役立つアプリを作ってみよう!	0014717434 ヘザー・リオンズ/著	保育社	2019.7	549.87
978-4-586-08603-0	こどものためのプログラミング-ゲームとアニメーション-	0014717435 ヘザー・リオンズ/著	保育社	2019.7	549.87
978-4-8222-8620-0	小学生からはじめるわくわくプログラミング :Scratch 3.0版-親子で楽しみながら考える力、つくる力、伝え	0014728803 阿部 和広/監修・著	日経BPマーケティング(発売	2019.8	549.87
978-4-577-04801-6	プログラミングであそぶ!-文部科学省「プログラミング教育の手引き」C分類に対応- 1 1コマ2コマ授業でた	0014737265 松田 孝/監修	フレーベル館	2019.8	549.87
978-4-591-16372-6	発見!くらしのなかのプログラミング 1 学校のプログラミング	0014740032 藤川 大祐/監修	ポプラ社	2019.9	549.87
978-4-591-16373-3	発見!くらしのなかのプログラミング 2 家のプログラミング	0014740033 藤川 大祐/監修	ポプラ社	2019.9	549.87
978-4-591-16374-0	発見!くらしのなかのプログラミング 3 まちのプログラミング	0014740034 藤川 大祐/監修	ポプラ社	2019.9	549.87

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-295-00765-4	できるたのしくやりきるScratch 3子どもプログラミング入門	0014764933 小林 真輔/著	インプレス	2019.10	549.87
978-4-577-04802-3	プログラミングであそぶ! -文部科学省「プログラミング教育の手引き」C分類に対応- 2 4コマ授業でみるみ	0014777481 松田 孝/監修	フレーベル館	2019.11	549.87
978-4-416-71919-0	ジブン専用パソコンRaspberry Piでプログラミング -ゲームづくりから自由研究までなんだってできる!-(子供	0014778835 阿部 和広/著	誠文堂新光社	2019.11	549.87
978-4-577-04803-0	プログラミングであそぶ! -文部科学省「プログラミング教育の手引き」C分類に対応- 3 6コマ授業でぐんぐ	0014818542 松田 孝/監修	フレーベル館	2020.2	549.87
978-4-295-00643-5	できるキッズ子どもと学ぶScratch 3プログラミング入門 -小学3年生以上対象-	0014837088 TENTO/著	インプレス	2020.3	549.87
978-4-338-33501-0	ゼロから楽しむ!プログラミング 1 もののしくみとプログラミング	0014850202 小林 祐紀/監修	小峰書店	2020.4	549.87
978-4-338-33502-7	ゼロから楽しむ!プログラミング 2 コンピュータとプログラミング	0014850205 小林 祐紀/監修	小峰書店	2020.4	549.87
978-4-338-33503-4	ゼロから楽しむ!プログラミング 3 プログラミングであそぼう!	0014850207 小林 祐紀/監修	小峰書店	2020.4	549.87
978-4-86581-246-6	小学生と親が楽しむ初めてのプログラミング -たった5時間でできます!	0014866669 米村 貴裕/著	さくら舎	2020.6	549.87
978-4-7743-3146-1	くもんのプログラミングワーク WORK1 はじめる!IchigoJam	0014936277 福野 泰介/監修	くもん出版	2020.10	549.87
978-4-7743-3147-8	くもんのプログラミングワーク WORK2 チャレンジ!IchigoJam	0014936278 福野 泰介/監修	くもん出版	2020.10	549.87
978-4-7598-2042-3	プログラマーになろう! -遊んで、ためして、よくわかる-	0014948964 キキ・プロッツマン/著	化学同人	2020.11	549.87
978-4-295-01032-6	できるたのしくやりきるScratch 3子どもAIプログラミング入門 -対象小学4年生〜-(できるたのしくやりきる	0014959648 小林 真輔/著	インプレス	2020.12	549.87
978-4-7743-3182-9	ゼロとワンが紹介プログラミング言語のいろいろ(くもんのSTEMナビプログラミング)	0014967257 エコー・エリース・ゴンザレス/作	くもん出版	2020.12	549.87
978-4-7743-3181-2	アルと考えるアルゴリズムってなんだ?(くもんのSTEMナビプログラミング)	0014978663 エコー・エリース・ゴンザレス/作	くもん出版	2021.1	549.87
978-4-7743-3183-6	バグと挑戦デバッグの方法(くもんのSTEMナビプログラミング)	0014978665 エコー・エリース・ゴンザレス/作	くもん出版	2021.1	549.87
978-4-7743-3184-3	アンドとオアが伝える論理演算の使いかた(くもんのSTEMナビプログラミング)	0014978667 エコー・エリース・ゴンザレス/作	くもん出版	2021.1	549.87
978-4-7743-3185-0	フローが見せる制御フローのはたらき(くもんのSTEMナビプログラミング)	0014978669 エコー・エリース・ゴンザレス/作	くもん出版	2021.1	549.87
978-4-7743-3186-7	スタックが語るデータ構造の大切さ(くもんのSTEMナビプログラミング)	0014978670 エコー・エリース・ゴンザレス/作	くもん出版	2021.1	549.87
978-4-8026-1280-7	小学6年生までのプログラミング授業が1冊でしっかりわかる本	0014980905 岡田 哲郎/著	ソシム	2021.1	549.87
978-4-02-333362-8	12歳までに身につけたいプログラミングの超きほん(未来のキミのためシリーズ)	0014982287 飛田 桂子/監修	朝日新聞出版	2021.1	549.87
978-4-8113-2806-5	名探偵アルゴのプログラミング入門 -授業で役立つ自習して楽しい- 1 正多角形のなぞ算数でプログラミ	0014998778 石戸 奈々子/監修	汐文社(発売)	2021.2	549.87

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-297-11807-5	はじめてのスプリング -プログラミングを学んでゲームをつくらう-	0015012539 しゅみデザイン/著	技術評論社	2021.4	549.87
978-4-8113-2807-2	名探偵アルゴのプログラミング入門 -授業で役立つ自習して楽しい- 2 自動機械のひみつ理科でプログラ	0015014540 石戸 奈々子/監修	汐文社(発売)	2021.3	549.87
978-4-8113-2808-9	名探偵アルゴのプログラミング入門 -授業で役立つ自習して楽しい- 3 創作のしれん国語・社会・図工・音	0015014541 石戸 奈々子/監修	汐文社(発売)	2021.3	549.87
978-4-295-01170-5	できるキッズ子どもと学ぶLINE entryプログラミング入門 -小学3年生以上対象-	0015051409 中川 一史/監修	インプレス	2021.6	549.87
978-4-09-227317-7	ひらめき!プログラミングワールド -embotで世界をすくえ!!-(小学生のミカタ)	0015063770 狩野 さやか/著	小学館	2021.7	549.87
978-4-86255-616-5	こどもプログラミング -なぜプログラミングを学ぶのかわかる本-	0015106137 たにぐち まこと/著	カンゼン	2021.11	549.87
978-4-297-12966-8	5さいからのプログラミングえほん -あなたがプログラミングでかいけつしてあげよう!	0015233702 石口 しんじ/著	技術評論社	2022.8	549.87
978-4-323-08024-6	ゲームクリエイターになるには?(マンガでわかるあこがれのお仕事)	0014699777 馬場 保仁/監修	金の星社	2019.6	589
978-4-265-80251-7	NHKスマホ・リアル・ストーリー -知らないといわい!スマホ・SNSとの正しいつきあいかた-(危険から身を守る	0014750932 NHK「スマホ・リアル・ストーリー」制作	岩崎書店	2019.9	694
978-4-323-07476-4	本当に危ないスマホの話 -あの時こうしていれば……-	0014974919 遠藤 美季/監修	金の星社	2020.12	694
978-4-7743-2715-0	写真がカッコよくとれる30のわざ 2 自由研究や観察に使えるわざ	0014435879 塩見 徹/監修	くもん出版	2018.1	743
978-4-7743-2714-3	写真がカッコよくとれる30のわざ 1 「わざ」をマスターしよう	0014457735 塩見 徹/監修	くもん出版	2018.2	743
978-4-7743-2716-7	写真がカッコよくとれる30のわざ 3 町調べや修学旅行に使えるわざ	0014457742 塩見 徹/監修	くもん出版	2018.2	743
978-4-7981-5843-3	micro:bitゲームプログラミング -親子で一緒につくろう!-(ぼうけんキッズ)	0014622527 橋山 牧人/著	翔泳社	2019.1	798
978-4-422-41436-2	たのしくまなぶPythonゲームプログラミング図鑑	0014765174 キャロル・ヴォーダマン/ほか著	創元社	2019.11	798
978-4-422-41442-3	10才からはじめるゲームプログラミング図鑑 -Scratch 3.0対応版-	0014855950 キャロル・ヴォーダマン/ほか著	創元社	2020.5	798
978-4-416-52095-6	ゲームを改造しながら学ぶScratchプログラミングドリル -プロのゲームクリエイターが伝授!考えて遊んで	0014887988 アソビズム/著	誠文堂新光社	2020.7	798
978-4-7999-0386-5	eスポーツはじめて事典 1 eスポーツって、なに?	0014933274 筧 誠一郎/監修	文溪堂	2020.10	798
978-4-7999-0388-9	eスポーツはじめて事典 3 これからのeスポーツ	0014944758 筧 誠一郎/監修	文溪堂	2020.11	798
978-4-7999-0387-2	eスポーツはじめて事典 2 eスポーツの競技いろいろ	0014946851 筧 誠一郎/監修	文溪堂	2020.11	798
978-4-297-11769-6	10才からはじめるプログラミングMakeCode Arcadeで自分だけのゲームを作ろう	0014969680 大角 茂之/著	技術評論社	2021.1	798
978-4-7746-2237-8	リモート生活でレクリエーション! 1 わくわく!オンライン遊び	0014994380 鉄矢 悦朗/監修	教育画劇	2021.2	798

<資料リスト>

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-7746-2238-5	リモート生活でレクリエーション! 2 もっと楽しくオンライン遊び	0015021580 鉄矢 悦朗/監修	教育画劇	2021.4	798
978-4-295-01140-8	まんがでプログラミング -進め!けやき坂クリエイターズ- Scratch3.0編	0015044047 橋爪 香織/著	インプレス	2021.6	798
978-4-323-08025-3	eスポーツプレイヤーになるには?(マンガでわかるあこがれのお仕事)	0015058603 ウェルプレイド・ライゼスト/監修	金の星社	2021.6	798
978-4-577-04988-4	ゲームと生きる! -楽しいが力になる- 1 ゲームで生きるスゴイ人たち	0015124603 高橋 浩徳/監修	フレーベル館	2021.11	798
978-4-577-04989-1	ゲームと生きる! -楽しいが力になる- 2 ゲームのスゴイ歴史	0015152953 高橋 浩徳/監修	フレーベル館	2022.1	798
978-4-577-04990-7	ゲームと生きる! -楽しいが力になる- 3 ゲームとのスゴイ未来	0015180758 高橋 浩徳/監修	フレーベル館	2022.3	798
978-4-569-78964-4	嘘吹きネットワーク(わたしたちの本棚)	0014965519 久米 絵美里/著	PHP研究所	2021.1	Fクメ
978-4-620-20035-4	名探偵AI・HARA -僕の相棒はIQ500のスーパーAI-	0014838074 佐東 みどり/作	毎日新聞出版	2020.3	Fサトウ
978-4-86389-606-2	Mガールズ	0014993097 濱野 京子/著	静山社	2021.2	Fハマノ
978-4-06-285543-3	妖怪パソコンは知っている(講談社青い鳥文庫 286-22)	0014054896 藤本 ひとみ/原作	講談社	2016.3	Fフシモ
978-4-06-285610-2	パスワード学校の怪談(講談社青い鳥文庫 186-40)	0014252437 松原 秀行/作	講談社	2017.2	Fマツハ
978-4-378-01559-0	タブレット・チルドレン	0015168318 村上 しいこ/作	さ・え・ら書房	2022.2	Fムラカ
978-4-09-231356-9	メチャ盛りユーチューバーアイドルいおん☆(小学館ジュニア文庫 ジヤ-13-1)	0014965571 山本 李奈/著	小学館	2020.12	Fヤマモ
978-4-8019-2197-9	MINECRAFTジ・エンドの詩	0014897568 キャサリン・M.ヴァレンテ/作	竹書房	2020.8	Nウアレ
978-4-8019-3199-2	MINECRAFTドラゴンと魔女	0015230285 ニッキー・ドレイデン/作	竹書房	2022.7	Nトレイ
978-4-8019-1592-3	MINECRAFTこわれた世界	0014655382 トレイシー・パティースト/作	竹書房	2019.3	Nハティ
978-4-8019-2607-3	MINECRAFT勇気の旅	0015008677 ジェyson・フライ/作	竹書房	2021.3	Nフライ
978-4-8019-1534-3	MINECRAFTはじまりの島	0014527125 マックス・ブルックス/作	竹書房	2018.7	Nフルツ
978-4-8019-2926-5	MINECRAFTつながりの山	0015134638 マックス・ブルックス/作	竹書房	2021.12	Nフルツ
978-4-8019-2113-9	MINECRAFTなぞの日記	0014788395 ムア・ラファティ/作	竹書房	2019.12	Nラファ
978-4-8019-3027-8	MINECRAFT難破船と人魚の秘密 上	0015176566 C.B.リー/作	竹書房	2022.3	Nリ
978-4-8019-3136-7	MINECRAFT難破船と人魚の秘密 下	0015176567 C.B.リー/作	竹書房	2022.3	Nリ

＜資料リスト＞

2023/01/19 19:09

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-265-85128-7	グレース・ホッパー -プログラミングの女王-(世界をみちびいた知られざる女性たち 3)				
	0014758440	ローリー・ウォールマーク/文	岩崎書店	2019.10	Pウオル
978-4-591-17082-3	おしたらおしまい				
	0015055629	永田 浩一/作	ポプラ社(発売)	2021.6	Pナカタ
978-4-591-17343-5	おせ、ちきゅうをすくえ!				
	0015162007	永田 浩一/作	ポプラ社(発売)	2022.2	Pナカタ
978-4-591-17469-2	しんじろ!おしてダメなら				
	0015251113	永田 浩一/作	ポプラ社(発売)	2022.8	Pナカタ
978-4-591-17470-8	おせ、ひかりのはやさでいけ!				
	0015251116	永田 浩一/作	ポプラ社(発売)	2022.8	Pナカタ
978-4-566-08019-5	世界でさいしょのプログラマー -エイダ・ラブレスのものがたり-(児童図書館・絵本の部屋)				
	0014312185	フィオナ・ロビンソン/さく	評論社	2017.5	Pロビン